# Test plan opdracht 8.1: Diderick magermans

In dit testplan bespreek ik in welke scenario’s ik mijn programma ga testen:

**Onderdeel: Spelers**

* Test of er correct naar het aantal spelers wordt gevraagd
* Test of er bij het invoeren van het aantal spelers geen char ingevoerd mag word­en.­
* Test of er correct naar alle namen van de spelers wordt gevraagd
* Test wat er gebeurt als je namen invoert groter dan 9 karakters

**Onderdeel: Werking van het spel**

* Test of dobbelstenen correct werken
* Test of je met meerdere dobbelstenen kan gooien
* Test of de huidige plaats goed wordt opgeslagen
* Test of het programma niet vast loop als er bij deze keuze een char wordt ingevoerd
* Test wat er gebeurt als de speler op een plek komt van een veelvoud van 9
* Test wat er gebeurt als de speler op een plek komt van een veelvoud van 9 – 4
* Test wat er gebeurt als de speler op plek 6 komt
* Test wat er gebeurt als de speler op plek 19 komt
* Test of de put goed werkt, Wie hier komt moet er blijven tot een andere speler er komt.
* Test wat er gebeurt als de speler op plek 42 komt
* Test of de gevangenis goed werkt, Wie hier komt moet er blijven tot een andere speler er komt.
* Test wat er gebeurt als de speler op plek 58 komt
* Test wat er gebeurt als de speler op plek 63 komt
* Test of de gebruiker goed terug loopt als hij hoger uit zou komen dan 63

**Onderdeel: ASCII-output**

* Test of nummer 0 tot 63 wordt weergegeven
* Test of er genoeg ruimte is voor de namen
* Test of de namen in de goede vakjes worden weergegeven